



SIP-SPEAK/SW

Best.-Nr.: 0175010

PRODUKTFINOS

SIP-Lautsprecher von 2N®

Zum Abspielen von Live- oder aufgenommenen Durchsagen. Spielen Sie Durchsagen nicht nur vom IP-Telefon ab, sondern bei Verwendung einer geeigneten IP-Zentrale sogar vom Handy oder Smartphone aus. Funktionen eines komplexen Audio-Systems mit SIP-Protokoll. Keine weiteren Investitionen in Hardware oder Software notwendig wie z. B. einen PC.

Aktiver SIP-Lautsprecher

- Schwarzes Kunststoffgehäuse
- Integrierter Verstärker
- Impedanz 8 Ω bei einer Ausgangsleistung von 8 W (bei PoE) bzw. 12 W (bei Stromversorgung über 12-V-Netzteil)
- IP-PBX-Unterstützung (SIP)
- Serverlose Audio-Lösung, Betrieb auch ohne separaten Server
- Einfache Installation per Netzkabel an einen vorhandenen PoE-Switch
- Konfiguration über Web-Oberfläche oder eines Programms
- LAN/WAN-Anschluss, Ethernet RJ45; 10/100 Mbit/s
- Live-Meldungen oder voreingestellte Meldungen über Terminplaner
- Reserve-Proxy-Server bei Ausfall der Zentrale

- Schwenkbarer Montagebügel für Wandmontage
- Stromversorgung über PoE (IEEE 802.3af) oder externes Netzteil (DC 12 V/2 A)
- Passendes Netzteil ist optional erhältlich
- 2N® Network-Scanner-App und 2N® IP-Audio-Manager sind verfügbar

TECHNISCHE DATEN

SIP-SPEAK/SW

Aktiv/passiv	aktiv
Übertragungstechnik	LAN, SIP
Nennleistung	8 W (PoE)
	12 W (12 V)
Impedanz	8 Ω
Frequenzbereich	75-20000 Hz
Klirrfaktor	0,05 %
Anzahl eingebauter LS-Chassis	1
Max. Nennschalldruck	99 dB
Gehäusematerial	Kunststoff
Farbe	Schwarz
Montagevorrichtung	schwenkbarer Montagebügel
Zul. Einsatztemperatur	0-40 °C
Stromversorgung	PoE oder DC 12 V/2 A
Abmessungen	176 x 250 x 143 mm
Breite	176 mm
Höhe	250 mm
Tiefe	143 mm
Gewicht	2,3 kg
Eingänge	RJ45, DC in
Ausgänge	SPK out
Sonstiges	LAN, SIP
Verpackungsmaße (B x H x L)	0,23 x 0,345 x 0,19 m
Bruttogewicht	2,71 kg
Nettogewicht	2,42 kg

SIP-SPEAK/SW

Audio-Codecs G.711 (PCMA, PCMU), G.729 (Annex A, B), G.722, L16/16kHz	
PoE	IEEE 802.3af
LAN	RJ45, 10/100BASE-TX Auto-MDIX

SIP-SPEAK/SW

Software, App 2N® Network Scanner,
2N® IP Audio Manager